

## Regulament Benchrest 50m

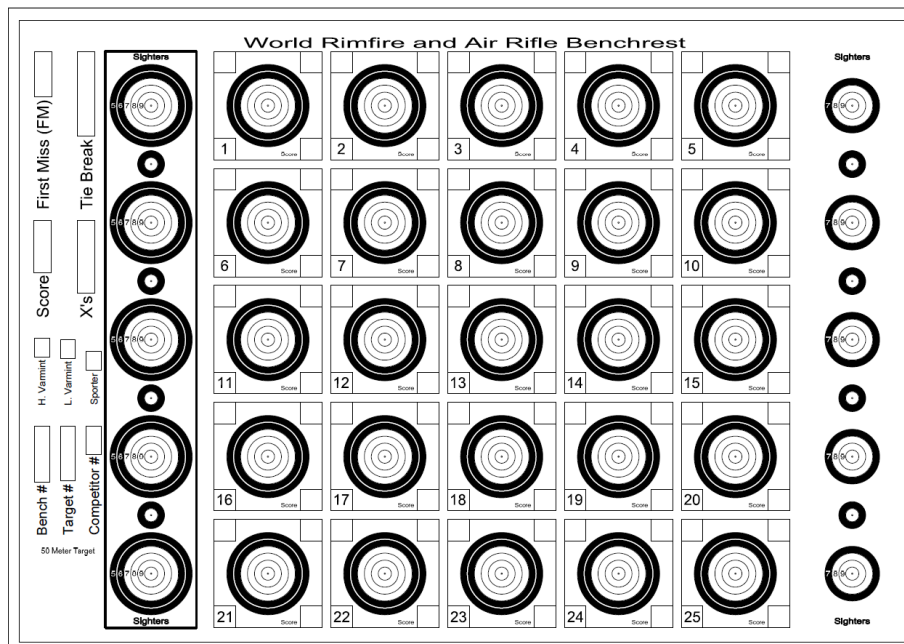
Un concurs de benchrest este o competitie de tras cu o arma lunga la tinta, unde arma este asezata pe o masa si tragatorul sta pe scaun. Un meci de benchrest se trage la o distanta de 50 metri sau yards si este compus din mai multe manse. O mansa se trage pe un singur carton in 20 de minute, si contine 25 de focuri pe scor si oricate focuri de reglaj. Scorul unui meci este suma scorurilor din toate mansele.

### Arma:

- greutate maxima = 15 lbs (6.8 kg) in total (arma plus optica si toate accesoriile montate pe arma)
- se poate trage de pe bipod , saculet cu nisip, stativ sau geanta
- in partea din spate patul se poate sprijini pe un sac cu nisip, monopod sau nimic
- nu trebuie sa existe legatura fizica intre sprijinul din fata (bipod) si sprijinul din spate. Nici un sprijin nu poate fi fixat de masa
- dispozitive la gura tevii sunt premise (compensator, frana de gura). Dar barrel tunners nu sunt permise.
- calibru .22LR pentru armele de foc, si calibru 5.5mm pentru armele cu aer comprimat
- fara restrictii la greutatea tragaciului
- sunt premise modificari/imbunatatiri aduse armei, dar patul si teava trebuie sa fie cele originale.
- orice tip de optica / luneta este permisa

### Tinta:

- se va folosi tinta oficiala a federatiei internationale de tir benchrest BR50 , la o distanta de 50m/yards



- un carton contine 25 de tinte numerotate de la 1 la 25 si 10 tinte de reglaj pe margini. Se trage cate un singur foc pe tintele numerotate (in orice ordine) si oricate pe tintele de reglaj (sighters)

-in caz de mai multe focuri intr-o tinta, scorul mai mic se va lua in considerare si se va aplica o penalizare de 1 punct

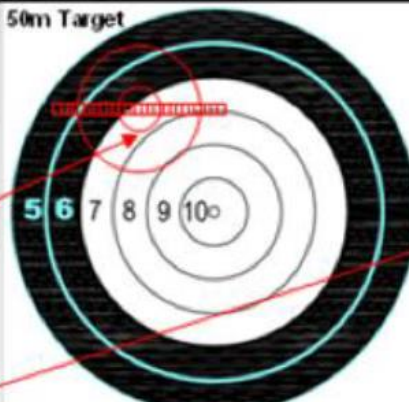




- un foc intre tinte se va considera ca apartinand tinteii unde e majoritatea gaurii glontului

## Scoring:

- se va considera scorul cel mai bun – daca gaura atinge linia, se va considera scorul mai mare

- in caz de egalitate de scor, se vor lua in considerare numarul de X-uri (zece interior)

**Marking targets and using a scoring gauge**

<p>Bullet holes print smaller on the target than the diameter of the bullet. The flange on the .22 calibre gauge measures .224. A .22 calibre bullet will print between .215" and .219". Use the scoring gauge on all shots that are close.</p> <p>This shot scores a 7. The gauge does not quite touch the 8 ring. If you see white between the gauge and the scoring ring you give the lower value.</p> <p>This shot scores a 10. If the shot touches a scoring ring, you give the higher value (inward scoring). There is no white space between the gauge and the 10 ring.</p> <p>This shot on the 50 meter target scores a 10X as it is touching the scoring ring. If the shot touches or obliterates the X ring it is counted as the higher score. The X ring is used to break tie scores.</p> <p>Note. This shot on the 25 yard target counts as a 10 only. The 10 ring must be completely obliterated to achieve a 10X.</p>	<p><b>50m Target</b></p> 	<p><b>50m Target</b></p> 	
	<p><b>50m Target</b></p> 	<p><b>25 Yard Target</b></p> 	
		<p>This is a .22 scoring gauge with magnifying element. This can be obtained from any good gun shop or from the NSRA. The cost is around £6.</p>	

## Procedura:

- armele cu inchizatorul deschis si echipamentul se aseaza pe masa, cu 5 minute inainte de fluierul de incepere

- toti competitorii se aseaza deodata la mesele de tragere cu 1 minut inainte de incepere

- se va da comanda de incepere cu un fluier. Primul foc trebuie tras asupra unei tinte de reglaj.

- doar dupa fluier se poate introduce munitie in arma

- se va anunta cand mai sunt 5 minute, 2 minute si 1 minut de tragere

- daca un competitor termina mai repede, lasa arma pe masa cu inchizatorul deschis

- dupa incheierea timpului de tragere, toti competitorii din serie isi ridica armele si se pregatesc urmatoarea serie.

Pozitiile la masa se vor schimba de la o mansa la urmatoarea.